



# E.R.A.C — PANDUAN PENGGUNAAN

Escape Room Accounting Companion · Pembelajaran Interaktif & Kesejahteraan Emosi

Kolej Komuniti Beaufort

KiCX '26 Innovation Challenge

- 1 Layari / Imbas Web**  
Buka [ac.iamnisa.my](http://ac.iamnisa.my) (Tanpa muat turun)
- 2 Terokai 7 Pintu**  
Check-in mood, refleksi & kuiz interaktif
- 3 Pantau Dashboard Live**  
Pensyarah lihat mood & kefahaman kelas

## ALUR PENGGUNAAN 7 PINTU UNTUK PELAJAR **PROSES TERDIRI 7 PINTU**

|                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Pintu 1</b><br><b>Check-in Emosi</b><br>Pilih emosi hari ini (Hebat, Okay Je, Penat, Stres) & tahap faham topik perakaunan semasa. |  <b>Pintu 2</b><br><b>Lepaskan Stres</b><br>Aktiviti relaksasi minit & latihan pernafasan 4-7-8 untuk menenangkan fikiran sebelum belajar. |  <b>Pintu 3</b><br><b>Semangat Rakan</b><br>Kirim & terima mesej motivasi positif secara anonim untuk saling menyokong rakan sekelas.         |  <b>Pintu 4</b><br><b>Refleksi Peribadi</b><br>Catat refleksi ringkas sendiri mengenai cabaran atau nota penting pembelajaran hari ini.   |
|  <b>Pintu 5</b><br><b>Kuiz Minggu Ini</b><br>Jawab 3 soalan kuiz ringkas Basic Accounting untuk menguji kefahaman topik minggu ini.    |  <b>Pintu 6</b><br><b>Kuiz Ulang Kaji</b><br>Latihan pengukuhan topik minggu lepas bagi memastikan ingatan konsep kekal kukuh.             |  <b>Pintu 7</b><br><b>Selesai &amp; Peti Besi</b><br>Buka peti besi pencapaian, terima ucapan motivasi Mochi AI & tamatkan sesi pembelajaran. |  <b>Mochi AI</b><br><b>Maskot &amp; Companion</b><br>Mochi menemani pelajar sepanjang 7 Pintu dengan maklum balas mesra & dorongan emosi. |

## PERANAN PELAJAR & PENSYARAH **PENGGUNAAN BERKESAN**

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Untuk Pelajar (Sijil Operasi Perhotelan)</b> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Buka Web App:</b> Akses menerusi telefon pintar atau komputer riba sewaktu atau selepas kelas.</li><li><b>Emosi &amp; Akademik Seimbang:</b> Meluahkan mood tanpa rasa segan secara bersendirian atau berkumpulan.</li><li><b>Latihan Tanpa Tekanan:</b> Menjawab soalan kuiz berasaskan konsep Escape Room yang menyeronokkan.</li><li><b>Dapatkan Ganjaran:</b> Mengumpul rekod penyelesaian 7 Pintu setiap minggu.</li></ul> |  <b>Untuk Pensyarah (Dashboard Live)</b> <ul style="list-style-type: none"><li><b>Paparan Real-Time:</b> Buka <code>dashboard.html</code> untuk melihat statistik keseluruhan kelas.</li><li><b>Analisis Emosi Kelas:</b> Tahu peratusan pelajar yang penat/stres sebelum memulakan sesi PdP.</li><li><b>Kefahaman Topik:</b> Melihat purata markah kuiz untuk kenal pasti tajuk yang perlu diulang kaji.</li><li><b>Impak PdP:</b> Menyesuaikan kaedah penyampaian mengikut maklum balas refleksi pelajar.</li></ul> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## IMPAK INOVASI & AKSES PANTAS **SDG & BEBAS KERTAS**

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Impak Matlamat Pembangunan Mampan (SDG)</b> <div><div><b>SDG 3</b><br/>Kesihatan &amp; Kesejahteraan</div><div><b>SDG 4</b><br/>Pendidikan Berkualiti</div><div><b>SDG 12</b><br/>Pengeluaran Bertanggungjawab (Digital)</div></div> |  <b>Akses Terus Web E.R.A.C</b><br>Imbas QR / Layari pautan rasmi: <a href="http://ac.iamnisa.my">ac.iamnisa.my</a> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|